**结构体数组、结构体指针**

1. 结构体数组
   1. 定义
      1. struct Student std[3];
   2. 进行初始化

struct Student std[3] = {

{………………}，

{………………}，

{………………}

};

1. 结构体指针
   1. struct 结构体名 变量
      1. struct Student std;
      2. struct Student \*s；

S = &std；

* 1. 赋值
     1. strcpy((\*s).name, "weierLin"); // 因为i\* 的优先级时小于 .
     2. S->num = 100; // 也是可以的

1. 结构体数组

struct Student std[3];

struct Student \*s;

s = std;

s++->num = 100;

s->num = 101; //给第二个地址 std 的num 赋值

return 0;

1. 指向结构体的指针做函数参数
   1. 自己搞搞，玩玩，地址传递的【注】

struct birth{

int year;

int month;

int day;

};

struct Student{

int num;

char name[10];

char ads[100];

struct birth birthday;

};

1. 结构体的引用
   1. 用 . 符号
      1. S1.num= 1001;
      2. S1.birthday.year = 1996
2. 结构体初始化

struct Student s = {007, "王五", "北京",2019, 2, 2};